**18주차 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| 이상유 | 화로 시스템 구현, ui 오류 수정 |
| 고태경 | 셰이더 매니저 제작, 플레이어 애니메이션 상태머신 제작 |
| 최준하 | FSM 제작, 서버/클라이언트 이동 동기화 |

이상유: 인벤토리에 아이콘 삽입시 생기던 오류를 수정하였습니다.  
화로 시스템을 구현하여, 고기를 굽는 등의 동작을 만들었습니다.

고태경: 플레이어 애니메이션을 부드럽게 연출하기 위해 애니메이션 관리용 상태머신을 제작하였습니다.

최준하: 공격하는 npc들의 공격, 피격, 사망 fsm을 제작하였습니다.  
서버를 통해 클라이언트간 이동 동기화를 구현하였습니다.